

# GUILLAUME DEMAY

26/08/1995, français - Nantes

tel : 06 11 63 37 85

mail : [guillaumedemay@hotmail.fr](mailto:guillaumedemay@hotmail.fr)

portfolio : <http://www.guillaumedemay.com>

## COMPÉTENCES

---

- Programmation
  - C/C++, C#, Java, SQL, PHP
- Logiciel infographie
  - Photoshop
- Moteur de jeu
  - Unreal Engine 4, Unreal Development Kit,
  - Unity 3D, Gamemaker
- Langues
  - Français (natal)
  - Anglais (courant)
  - Espagnol (notions)
- Autres
  - Permis de conduire

## EXPÉRIENCE

---

Octobre 2014 – Novembre 2015 **Programmeur** (C++, Unreal Engine 4)  
*Guillaume DEMAY (auto-entrepreneur)*

- Développement de plusieurs jeux vidéos amateurs

[www.guillaumedemay.com](http://www.guillaumedemay.com)

Mai 2015 – Juillet 2015 **Programmeur Gameplay** (stage)  
*Millenium-Studio*

- Développement de l'IA
- Système de combat

Novembre 2014 – Mars 2016 **Rédacteur du cours « Développez votre premier jeu vidéo avec l'Unreal Engine 4 »**  
*Openclassrooms*

- Enseigner des connaissances
- Utilisation d'un moteur de jeu

<https://openclassrooms.com/courses/developpez-votre-premier-jeu-video-avec-l-unreal-engine-4>

## FORMATION

---

- 2016 - ? **Epitech Nantes (Bac+5)**  
*L'école de l'innovation et de l'expertise informatique*
- 2014 - 2016 **BTS SN IR (Bac+2)**  
*Système Numérique option Informatique et Réseau*
- 2012 - 2014 **BACCALAUREAT STI2D SIN**  
*Sciences et Technologies de l'Industrie option Systèmes d'Information et Numérique*

## LOISIRS ET INTÉRÊTS PERSONNELS

---

- Programmation, robotique, gestion de serveurs, développement web
- Guitare
- Littérature