

GUILLAUME DEMAY

26/08/1995, Français, Nantes

tel : 06 11 63 37 85

e-mail : guillaumedemay@hotmail.fr

portfolio : <http://www.guillaumedemay.com>

COMPÉTENCES

- Programmation ▪ C/C++, C#, Java, SQL, PHP, Ruby, Python
- Logiciel infographie ▪ Photoshop
- Moteur de jeu ▪ Unreal Engine 4, Unreal Engine 3 (UDK)
▪ Unity 3D, Gamemaker
- Langues ▪ Français (natal)
▪ Anglais (courant) – Equivalent Toeic 890
▪ Espagnol (notion)
- Autres ▪ Permis B

EXPÉRIENCE

Octobre 2014 – Novembre 2015 **Programmeur** (C++, Unreal Engine 4)
Guillaume DEMAY (auto-entrepreneur)

- Développement de plusieurs jeux vidéos amateurs
www.guillaumedemay.com

Mai 2015– Juillet 2015 **Programmeur Gameplay** (stage)
Millenium-Studio

- Développement de l'IA
- Système de combat

Novembre 2014 – Mars 2016 **Rédacteur du cours « Développez votre premier jeu vidéo avec l'Unreal Engine 4 »**
Openclassrooms

- Enseigner des connaissances
- Utilisation d'un moteur de jeu
<https://openclassrooms.com/courses/developpez-votre-premier-jeu-video-avec-l-unreal-engine-4>

FORMATION

2018 - 2020 **University Of Kent (Bac +5)** *United Kingdom*
Master of Advanced Computer Science

2016 -2020 **Epitech Nantes (Bac+5)**
L'école de l'innovation et de l'expertise informatique

2014 - 2016 **BTS SN IR (Bac+2)**
Système Numérique option Informatique et Réseau

2012 - 2014 **BACCALAUREAT STI2D SIN**
Sciences et Technologies de l'Industrie option Systèmes d'Information et Numérique

LOISIRS ET INTÉRÊTS PERSONNELS

- Cyclisme, jogging, natation
- Guitare, littérature
- Cuisiner